

نام دوره: : مدیریت فرآیند تولید نرم افزار RUP , UML

پیش نیاز: آشنایی با مفاهیم شی گرای و یک زبان برنامه نویسی	کد دوره: I3100	مدت دوره: 40 ساعت
--	-----------------------	--------------------------

<p>مخاطبان دوره :</p> <p>برنامه نویسان، طراحان، تحلیلگران، معماران، تست کنندگان، مهندسين فرایند و به طور کلی کلیه اعضای فنی تیم تولید نرم افزار که نیاز به تعامل حضوری یا غیر حضوری ایده های عناصر و فرآورده های نرم افزاری یا مسائل تولید از دیدگاه خود با سایر تخصص های تیم دارند.</p>	<p>اهداف دوره:</p> <p>در این دوره ، علاوه بر دیگرام های UML با مفاهیم تحلیل و طراحی شیء گرا نیز آشنا می شوند. برای ایجاد دیگرام های UML، شرط لازم تسلط بر تحلیل و طراحی شیء گراء می باشد</p>
---	---

محتوای دوره:

<ul style="list-style-type: none"> ✓ شناسایی سناریوهای صفات کیفی حیاتی سیستم و ارائه راه حل ممکن ✓ شناخت زمان، هزینه و ریسک ها، تعیین فرایند و ابزار ✓ فاز تشریح، فاز ساخت، فاز انتقال ✓ دیسیپلین مدل سازی کسب و کار ✓ توسعه مجموعه سیستم های مرتبط با استفاده از RUP و معرفی EUP ✓ ابزار RUP، مفاهیم معماری نرم افزار شامل معماری نرم افزار، مدل مرجع، پیش ران های معماری، الگوهای معماری ✓ معرفی روش های چابک ✓ معرفی Extreme Programming ✓ معرفی مفهوم چهارچوب ارزیابی و CMMI ✓ اهداف هر دیسیپلین، ارتباطات دیسیپلین ها و فعالیت ها و فرآورده های ✓ اهداف و دلایل انجام مدلسازی کسب و کار و راه های انجام آن ✓ معرفی عناصر مدلسازی کسب و کار ✓ به دست آوردن نیازمندی های نرم افزار از مدل های کسب و کار 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ اهمیت مدل سازی، دلایل مدل سازی ✓ معرفی UML ، منشاء UML ✓ UML چیست؟ چرا از UML استفاده می شود؟ ✓ اسامی عناصر UML و قابلیت توسعه UML ✓ کاربرد UML در فیلد های نرم افزار های مختلف ✓ فرق UML و RUP ✓ ارتباط UML با تحلیل و طراحی نرم افزار ✓ معرفی دیگرام های UML ✓ دیگرام های دینامیک و استاتیک ✓ دیگرام های تحلیل ، طراحی و معماری ✓ مفاهیم RUP پایه و مقایسه باروش های چابک و چارچوب های ارزیابی ✓ درک محدوده سیستم ✓ شناسایی و توصیف مختصر Actorها، Use-Caseها ✓ شناسایی Use-Case های حیاتی سیستم
---	---