

نام دوره: Corel x5

پیش نیاز: Adobe Photoshop

کد دوره: I7102

مدت دوره: ۴۰ ساعت

مخاطبان دوره:

دانشجویان گرافیک و عکاسی و طراحان
کارشناسان هنری و تبلیغاتی

اهداف دوره:

آمادگی برای کار و طراحی کلیه اقلام گرافیکی، تبلیغاتی
توانایی کار به عنوان گرافیکست در شرکت های تبلیغاتی و
آتلیه های طراحی و عکاسی

محتوای دوره:

- ✓ فصل هفتم- کار با Bitmap ها
- ۱- ایمپورت کردن بیت مپ ها
- ۲- کراپ کردن، تغییر سایز، و چرخاندن بیت مپ ها
- ۳- حذف پس زمینه از بیت مپ ها
- ۴- آشنایی با PowerTRACE
- ۵- کار با PhotoZoom Pro
- ۶- خروجی گرفتن تصاویر وب
- ✓ فصل هشتم - ابزارهای مفید
- ۱- کار با PowerClips
- ۲- استفاده از Find and Replace
- ۳- بررسی CorelCONNECT
- ۴- بررسی اسکریپت ها و ماکروها
- ۵- انتشار به صورت PDF
- ۶- Object style
- ✓ فصل نهم - آشنایی با رنگ ها
- ۱- آشنایی با پالت رنگ ها
- ۲- ایجاد یک پالت رنگ
- ۳- شروع کار با color management
- ۴- چالش: ایجاد یک کارت ویزیت
- ۵- راه حل: ایجاد یک کارت ویزیت
- ✓ فصل دهم - پرینت گرفتن

- ✓ فصل اول - صفحه ولکام اسکرین
- ۱- شروع به کار و استفاده از محیط کاری
- ۲- جستجو برای راهنمایی بیشتر
- ✓ فصل دوم - رابط کاربری
- ۱- گشت و گذار در رابط
- ۲- آشنایی با toolbox و toolbar
- ۳- آشنایی با docker ها
- ✓ فصل سوم - شروع به کار
- ۱- ایجاد صفحات
- ۲- استفاده از ruler, grid, guideline ها
- ۳- کار با سند چند صفحه ای
- ۴- لایه مستر و شماره گذاری صفحات
- ۵- شروع کار با یک template
- ۶- آشنایی با فرمت فایل ها
- ✓ فصل چهارم - تول باکس
- ۱- استفاده از ابزار Pick
- ۲- استفاده از ابزارهای Shape edit
- ۳- بررسی ابزار Crop
- ۴- بررسی ابزار Curve
- ۵- ایجاد یک شکل ساده
- ۶- کار با dimension line ها

آدرس:

تلفکس: ۰۷-۳۶۶۳۷۴۰۶ و ۰۳۰۰۳۶۶۱

ساختمان شماره ۱: میدان آزادی، خیابان سعادت آباد، طبقه فوقانی بانک تجارت
ساختمان شماره ۲: میدان آزادی، بلوار دانشگاه، کوچه شماره ۵

برگزار کننده همایش، سمینارهای تخصصی و دوره های آموزشی
فناوری اطلاعات، برق، عمران، مدیریت بازرگانی، بورس

<p>۱- بررسی تنظیمات پرینت ۲- کار با print merge ۳- چالش: print merge ۴- راه حل: print merge ✓ فصل یازدهم - شخصی سازی محیط کار ۱- ایجاد میانبرهای کیبورد و نوار ابزار ۲- تنظیم و ریست کردن ویژگی های پیش فرض ۳- تغییر ظاهر ۴- خروجی گرفتن و به اشتراک گذاشتن محیط کاری ✓ فصل دوازدهم - نتیجه گیری</p>	<p>۷- استفاده از connector line ها ۸- نگاهی به ابزارهای Interactive tool ۹- دیگر ابزارهای Interactive tool ✓ فصل پنجم- کار با فونت ها ۱- آشنایی با نوع فونت ها ۲- نصب فونت ها ۳ Font Manager - کورل ۴- استفاده از WhatTheFont ۵- انواع متن ۶- ایجاد layout ها ۷- کار با جداول ✓ فصل ششم - کار با اشیاء ۱- دستورات مربوط به اشکال شامل weld و combine ۲- گروه کردن و خارج کردن از گروه ۳- دستورات هم تراز و نکات هم تراز ۴- کپی در مقابل دوپلیکت و حالت خاص paste ۵- چالش: ایجاد لوگوی یک فانوس دریایی ۶- راه حل: ایجاد لوگوی یک فانوس دریایی</p>
--	--