

نام دوره: Z Brush

پیش نیاز: آشنائی با 3DMAX	کد دوره: I7106	مدت دوره: ۴۰ ساعت
----------------------------------	-----------------------	--------------------------

<p>مخاطبان دوره: علاقه مندان به ساخت انیمیشن کارشناسان و متخصصین گرافیک دانشجویان هنرهای دیجیتال</p>	<p>اهداف دوره: ساخت مدل های سه بعدی با جزئیات و کیفیت فوق العاده بالا برای گییم و انیمیشن</p>
---	--

محتوای دوره:

<ul style="list-style-type: none"> ✓ نحوه استفاده از منوی Stroke و Stencil ✓ آموزش استفاده از brush های دوبعدی بر روی مدل سه بعدی (Projection Master) ✓ آموزش رندر کردن در نرم افزار ✓ آموزش نحوه استفاده از Z Brush برای مدل سازی در انیمیشن و گییم ✓ توضیح Plugin های مختلف ✓ آموزش Masking و Poly Paint ✓ توضیح مباحث Topology 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ آشنایی با نرم افزار Z Brush ✓ آموزش استفاده از لایه های مختلف و نحوه ایجاد آنها ✓ ساخت مواد و نحوه استفاده از مواد ✓ ایجاد نور در نرم افزار و نحوه استفاده از آن ✓ ساخت و نحوه استفاده از brush های مختلف دوبعدی و سه بعدی ✓ ایجاد بافت و نحوه استفاده از آنها در نرم افزار ✓ آموزش نحوه فرم دهی اولیه با استفاده از brush های مختلف ✓ بررسی آناتومی موجودات مختلف ✓ بررسی ساختار سطوح سخت و اشیا مختلف ✓ آموزش ابزار Z sphere ✓ آموزش ساخت و نحوه استفاده از Alpha Map ها
--	--